### Description

Le but de l'application est de créer une interface web qui affiche sur une carte une sélection de points d'intérêt. Ces points d'intérêts évoluent selon la géolocalisation de l'utilisateur et l'heure à laquelle il se connecte. En suivant une journée type séquencée par des plages horaires, notre application fait des recommandations adaptées. En début de matinée, nous suggérons des lieux pour petit-déjeuner. A l'heure du déjeuner et du dîner, nos points d'intérêt sont des restaurants. En soirée, nous recommandons des bars et lieux de sortie.

L'usager peut également effectuer une recherche et planifier sa journée en effectuant une recherche spécifique à une heure et un emplacement donné. Les résultats de cette recherche – points d'intérêt - sont affichés sur une carte, sur la base d'une localisation alors choisie par l'utilisateur – quartier, ville, pays.

Notre projet vise à se connecter à l'API de Yelp pour collecter des données sur les restaurants et les commerces locaux. Yelp est une plate-forme qui recense et publie des avis participatifs sur les restaurants et les commerces locaux. Elle permet à ses utilisateurs d'attribuer une note et de rédiger un court commentaire sur les restaurants et les bars. Yelp propose ainsi un classement des établissements établi sur la base des avis des internautes.

Notre application n'a pas pour objectif premier d'accéder au classement établi par Yelp. Nous n'utilisons pas comme données les avis des utilisateurs qui font la popularité de l'application. Yelp fait office de répertoire de restaurants et commerces. Nous utilisons Yelp pour collecter des informations sur différents types de restaurants, d'alimentation, de vie nocturne, de shopping et de vie active – ces catégories sont celles proposées par Yelp. Nous prélevons les informations dont Yelp dispose et nous les stockons dans une base de données que nous créons.

Nos usagers peuvent faire le choix de créer un compte sur notre application. Les recherches qu'ils ont effectuées sont conservées dans une base de données.

L'objectif du projet est de permettre aux utilisateurs d'identifier des points d'intérêt selon leur localisation et l'heure à laquelle ils se connectent. En tant qu'utilisateur, je souhaite identifier les bars présents autour de moi – en utilisant la localisation. En tant qu'utilisateur, je souhaite repérer les restaurants indiens à Marseille.

### Prolongement possible

En tirant profit des informations dont nous disposons sur les utilisateurs de l'application (heures fréquentes de connexion, recherches fréquentes), nous affinons nos recommandations. Les activités suggérées par nos points d'intérêt gagnent en pertinence.

### Les acteurs du projet

Les cibles

Nous visons tous les profils, tous les âges. L'application devra être simple d'utilisation, pour fournir des informations claires et précises, selon une interface intuitive.

L 'interlocuteur est Julien Roussel. Il aura pour rôle de valider la conformité de notre projet à ses attentes.

L'équipe projet est composée de Stephane Elie, Virgile Perton, Timothée de Guibert.

L'équipe devra assurer la gestion du projet :

* Recueil des besoins
* Coordination d'équipe
* Rédaction des spécifications fonctionnelles
* Analyse fonctionnelle
* Mise en place d'un cadre de travail agile

Elle sera responsable du développement de l'application :

* Programmation Python
* Utilisation d'une Base de données MySQL 5
* Création d'une IHM - interface Web (Java, HTML 5/CSS 3, Javascript)